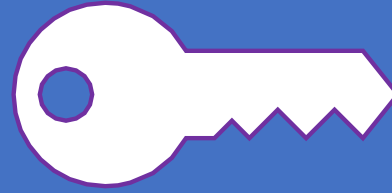


Les 2, 20 maart 2019:



Dit is het lesdoel:

Ik kan
poppetjes laten
bewegen in
gamemaker



Doel van de les?

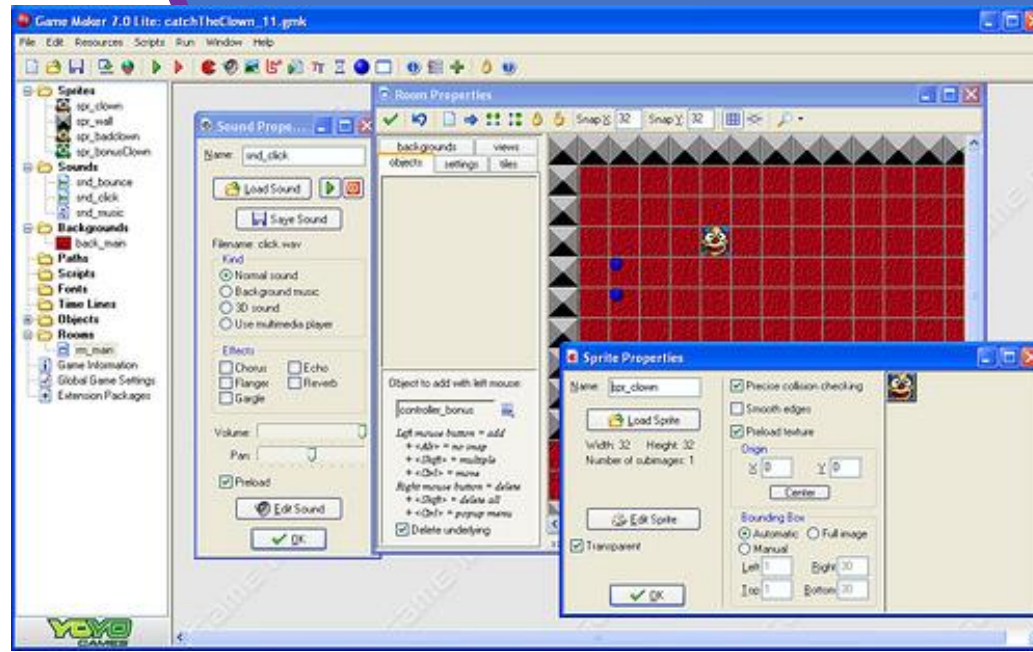
Welke
vaardigheid ga ik
ontwikkelen?

Creatief denken

Wat kan ik aan
het eind van
de les?

Programmeren in
gamemaker

Maak werk
van talent





Voorkennis Thema Gamemaker

Theorie

Hoe begin ik
in
gamemaker?

Wat
weet ik
al?

Gebruik je
handleiding!

*Maak werk
van talent*

Wat gaan
we
doen?



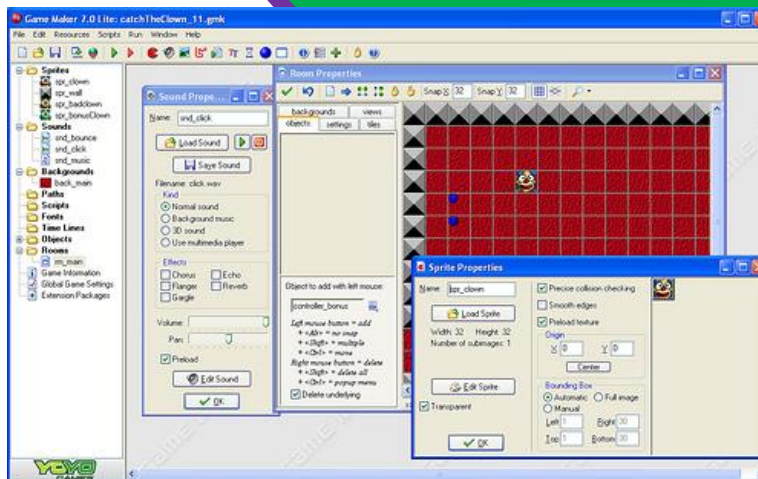
Opdracht *Ontwerp een game in gamemaker*

Waar en
met
wie?

Hoe gaan we
dat doen?
- handleiding
- computer

Welke
eisen?
Zie boekje

Maak werk
van talent



Let op de
tijd, zet
door! Wees
creatief



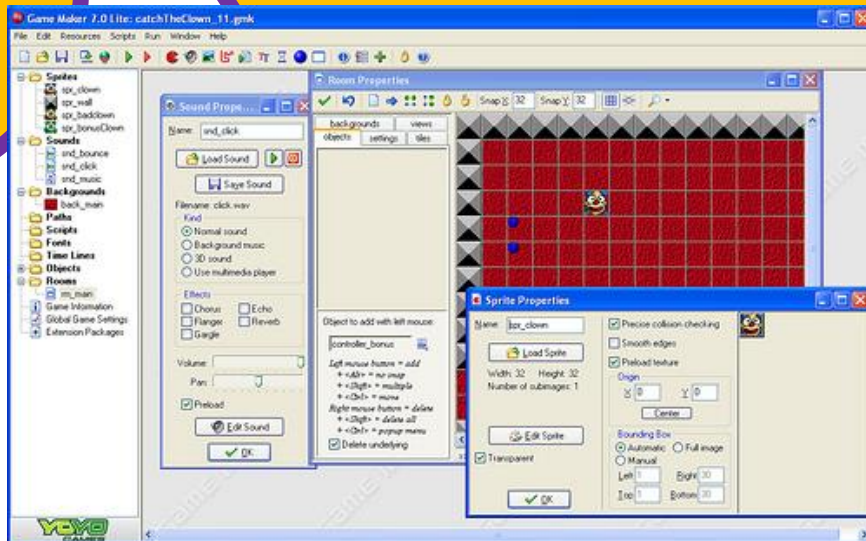
Aan de slag

Gebruik je
handleiding

Ga aan
de slag,
blijf aan
de slag!

Wat heb je
nodig?
Computer,
handleiding

Maak werk
van talent



Gelukt om een
poppetje te
programmeren
in gamemaker?



Evalueren

Wat ging
goed? Wat
kon beter?

Hoe ging het
met je
vaardigheid?

Creativiteit

Maak werk
van talent